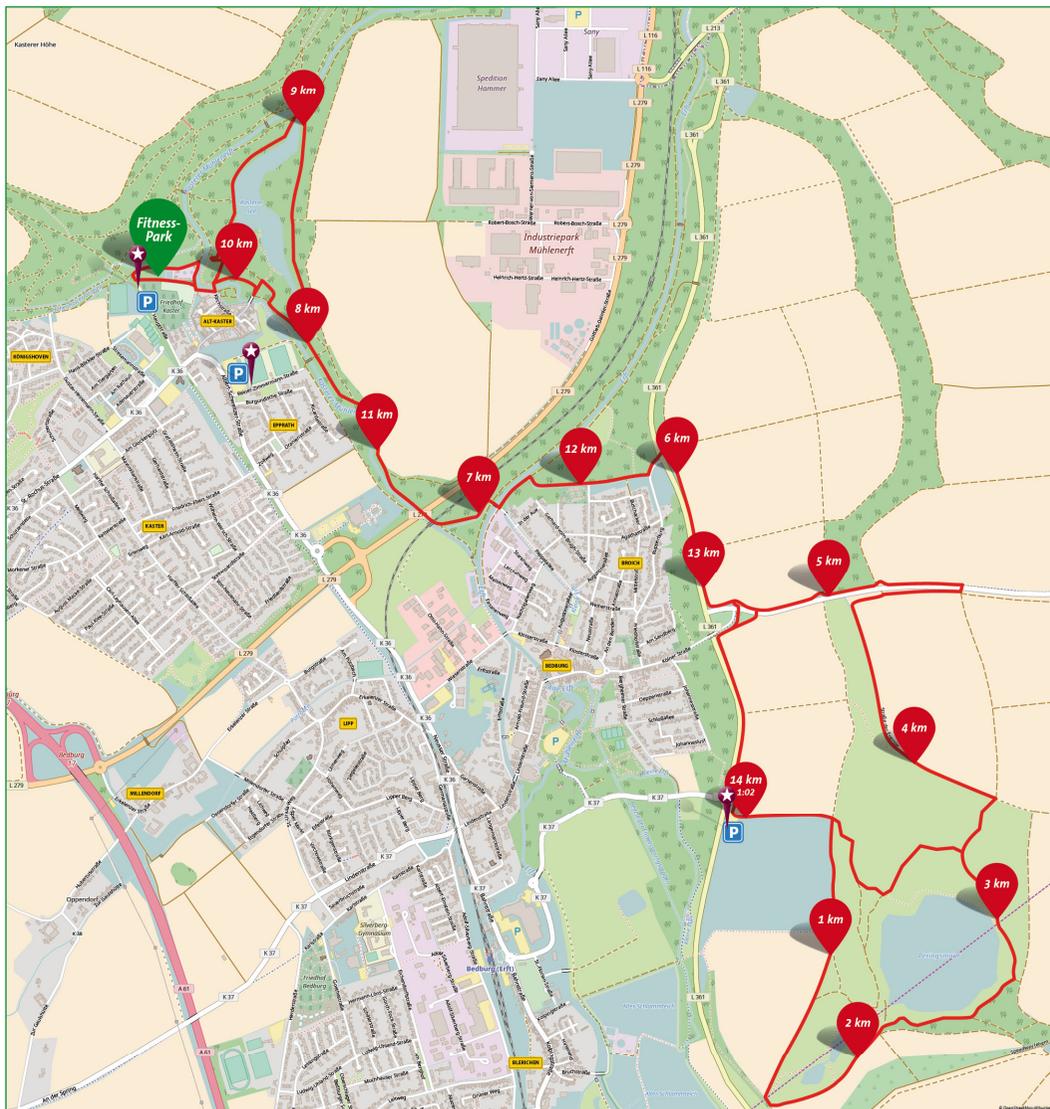


FITNESS LAUFPARK



Stadt Bedburg



Natur und Kultur laufend erleben

Herzlich Willkommen im Fitness- & Laufpark der Stadt Bedburg. Dieser ganzjährige Outdoor-Sportpark ermöglicht Freizeitsportlern ein Naturerlebnis in unserer heimischen Landschaft.

Die unterschiedlichen Streckenprofile laden dazu ein, den Laufsport und das Nordic Walking zu entdecken, zu betreiben oder einfach nur die Natur zu genießen. Die Laufstrecke zum Fitnesspark führt auch am historischen Ort Alt-Kaster vorbei, einem der kulturellen Highlights der Stadt Bedburg. Die Streckenabschnitte führen meist über Waldboden, sind aber auch teilweise asphaltiert.

Die nachfolgenden Strecken sowie die Verbindungsschleife zum Fitnesspark können als separate Rundkurse gelaufen werden.

- Eine Runde um den Kasterer See: ca. 3,0 km
- Eine Runde um den Peringssee: ca. 4,6 km
- Eine Runde, die beide Seen einbezieht: ca. 14,6 km

Als „Einstiegspunkte“ in die Laufstrecke werden die nachfolgenden, auf dem Plan dargestellten, **Parkplätze** angeboten:

- Parkplatz am Peringssee (Bedburg)
- Parkplatz an der Ecke Burgundische Straße / Albert-Schweitzer-Straße (Kaster)
- Parkplatz für den Fitnesspark am Ende der Hauptstraße (Nähe Friedhof Kaster)

Zum Schutz der **Natur und Landschaft** werden für den Fitness- & Laufpark keine gesonderten Landschaftsschutzflächen beansprucht, denn die Streckenführung ist vollständig in das vorhandene Wald- und Wirtschaftswegenetz integriert. Zur **Orientierung** und Sicherheit auf der Strecke dienen die grün-weißen Kilometer- und Richtungsschilder.



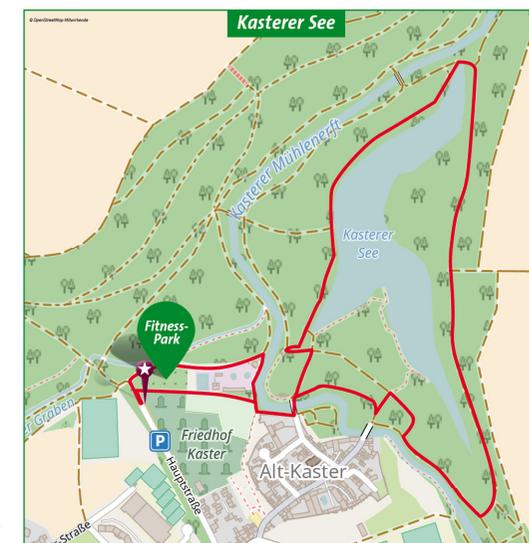
Mithilfe dieses QR-Codes können Sie über die Homepage der Stadt Bedburg www.bedburg.de eine entsprechende **Navigationsoftware** für die Streckenführung herunterladen.

Eine große Bitte haben wir an Sie: Verlassen Sie nicht die ausgeschilderten Wege, damit Sie nicht das heimatische Wild stören und die reizvolle Flora zerstören.

Viel Spaß am sportlichen Naturerlebnis wünscht Ihnen Ihre Stadt Bedburg



Standort der Infotafeln



Mit freundlicher Unterstützung:

